Taller de Animación

Tema: Herramientas del Espacio de Trabajo

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Componentes Principales

1. Menú Superior / 2. Barra de herramientas superior /
3. Espacio de trabajo / 4. Barra lateral izquierda /
5. Barra lateral derecha / 6. Barra lateral inferior /
7. Panel expandido

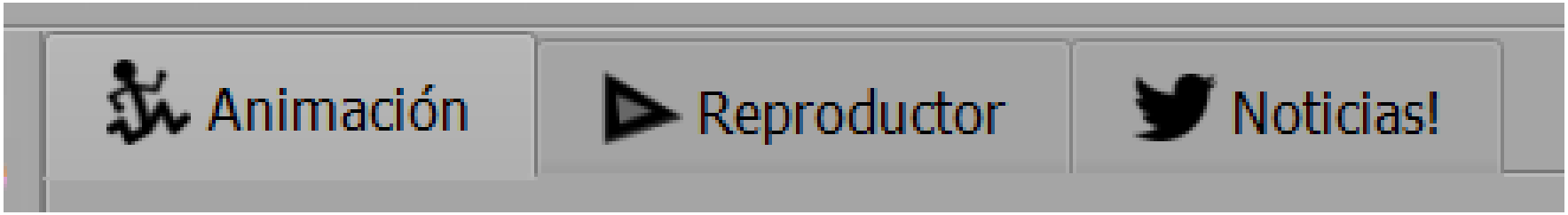
Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Espacio de trabajo

- Es el área principal de la aplicación donde diseña, crea y visualiza sus proyectos de animación. El espacio de trabajo contiene tres módulos separados por pestañas.

- Sugerencia: puede cambiar entre las pestañas del espacio de trabajo utilizando los accesos directos: Ctrl + 1, Ctrl + 2 y Ctrl + 3.



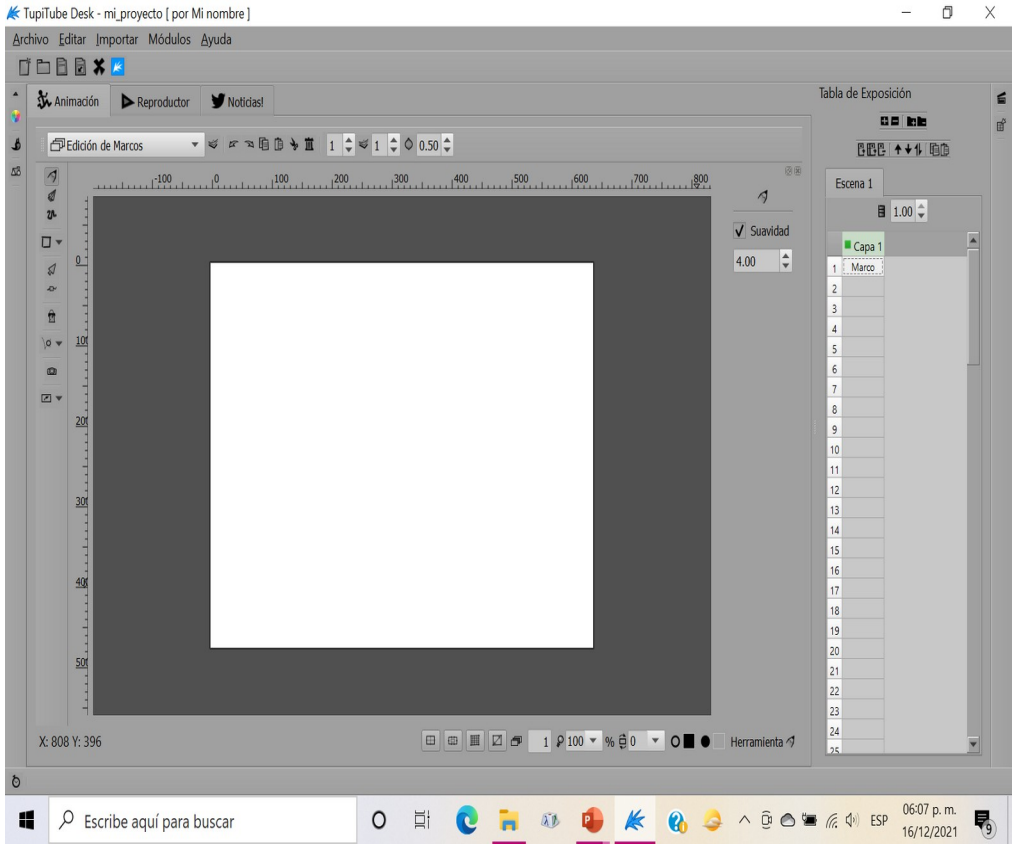
Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Módulo de animación

Módulo de animación: este módulo contiene el lienzo donde ilustra cada fotograma de su proyecto de animación.

Piense en ello como un editor de gráficos vectoriales integrado con soporte de piel de cebolla y otras herramientas útiles.



Objetivo:

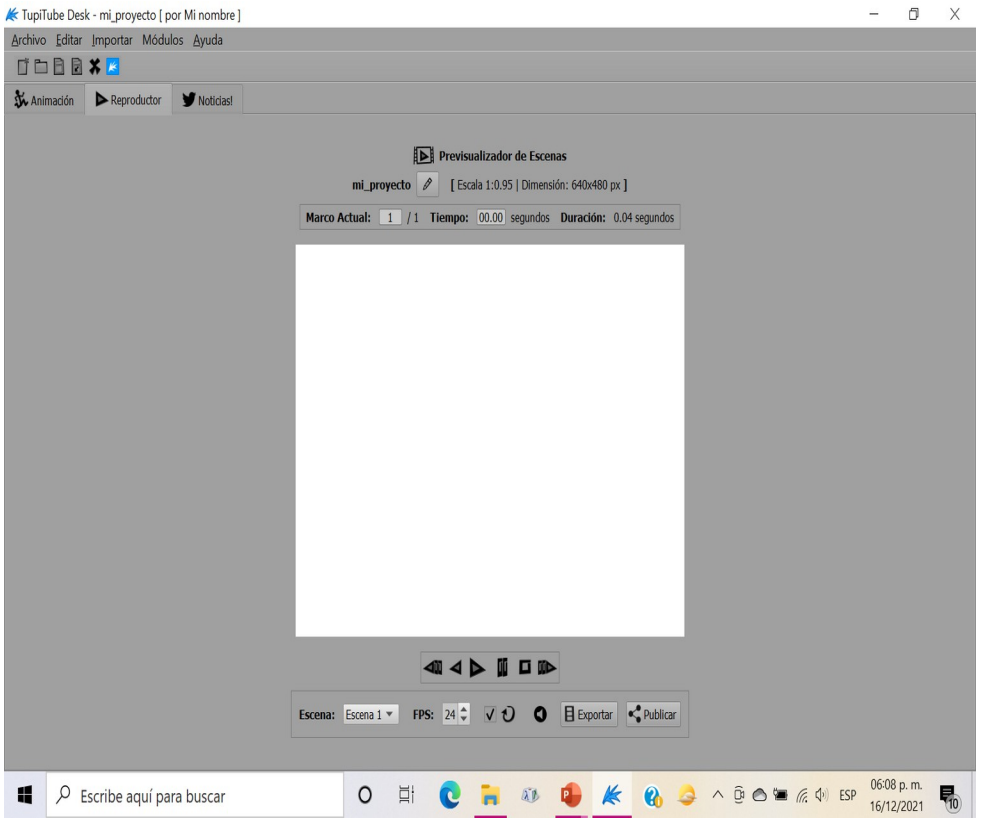
Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Taller de Animación

Sem 4 de 4

Módulo de Reproductor

- **Módulo de reproductor:** este es un reproductor de video que le permite obtener una vista previa de su proyecto de animación en cualquier momento a lo largo de su proceso de creación.



Objetivo:

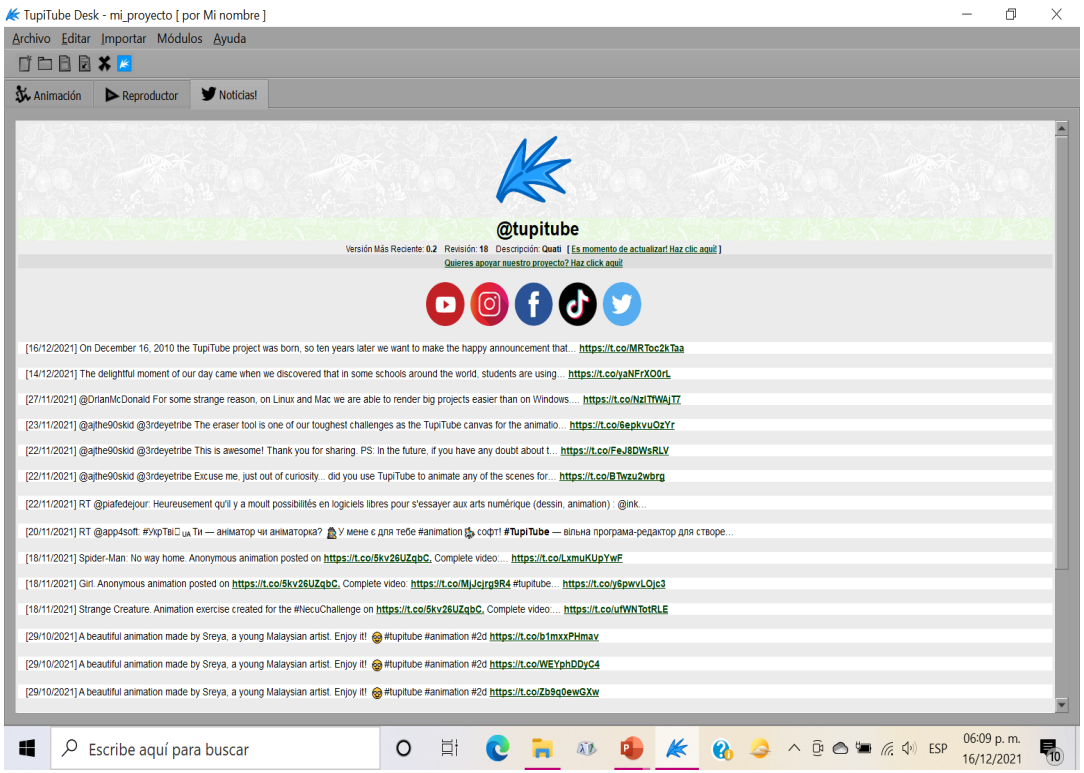
Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Taller de Animación

Sem 4 de 4

Módulo de Noticias

- Este es un módulo complementario que sirve todas las últimas noticias sobre el proyecto.
- Además, te informa cuando se lanza una nueva versión de TupiTube.



Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

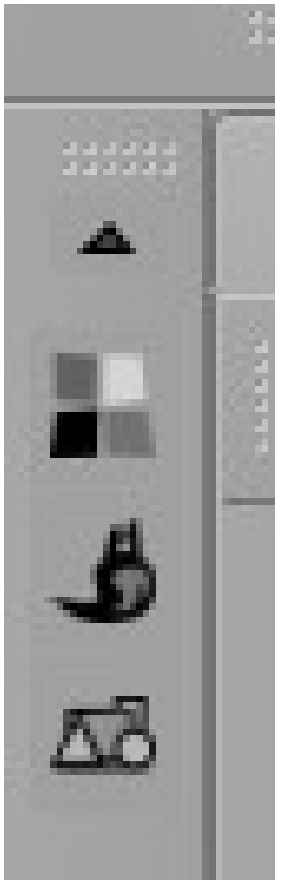
Taller de Animación

Sem 4 de 4

Barra lateral izquierda

Este componente contiene tres paneles expandibles relacionados con las características del módulo de animación, específicamente aquellos relacionados con el proceso de ilustración:

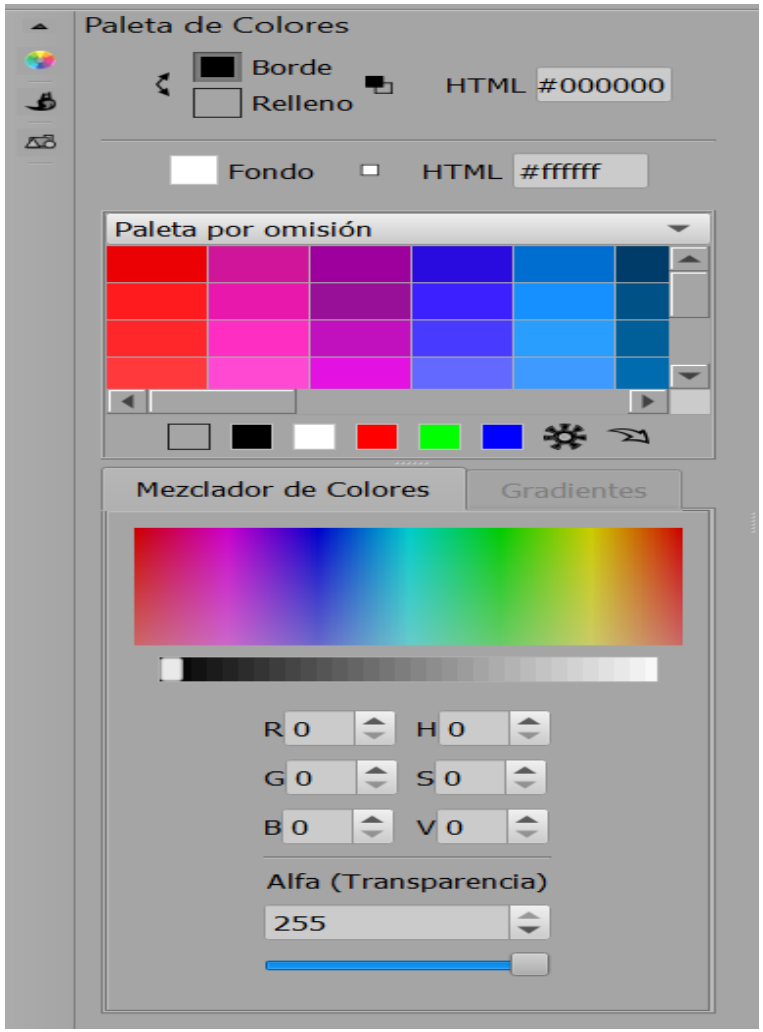
- **Paleta de colores**
- **Propiedades del lápiz**
- **Biblioteca de objetos**



Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Paleta de colores

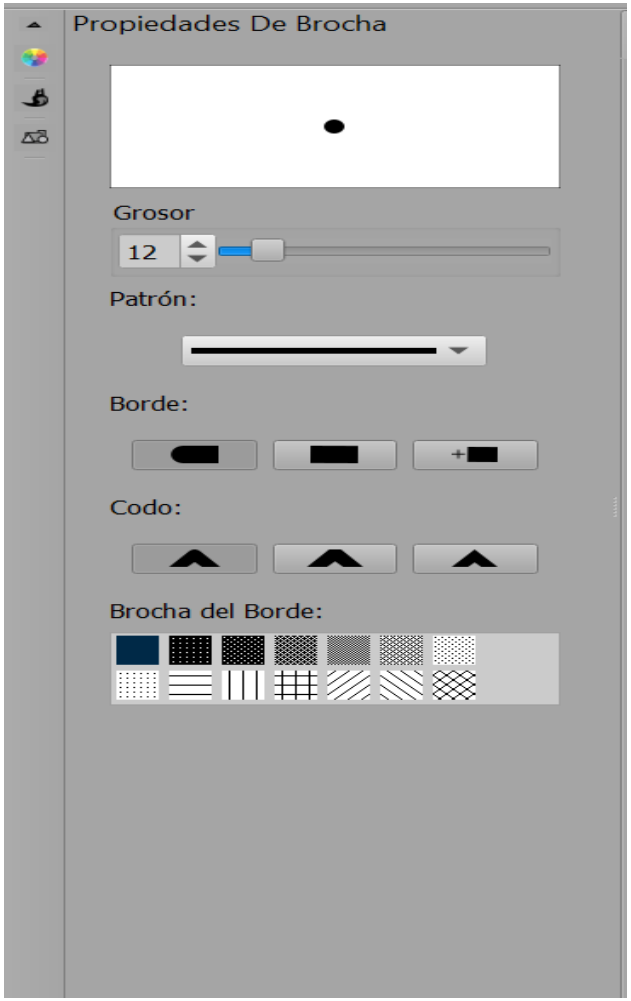


- Este panel contiene los recursos relacionados con la gestión del color.
- Desde este recurso, puede establecer el color del pincel para todas las herramientas de dibujo, incluido el color del fondo de su escena.

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Propiedades del lápiz/brocha

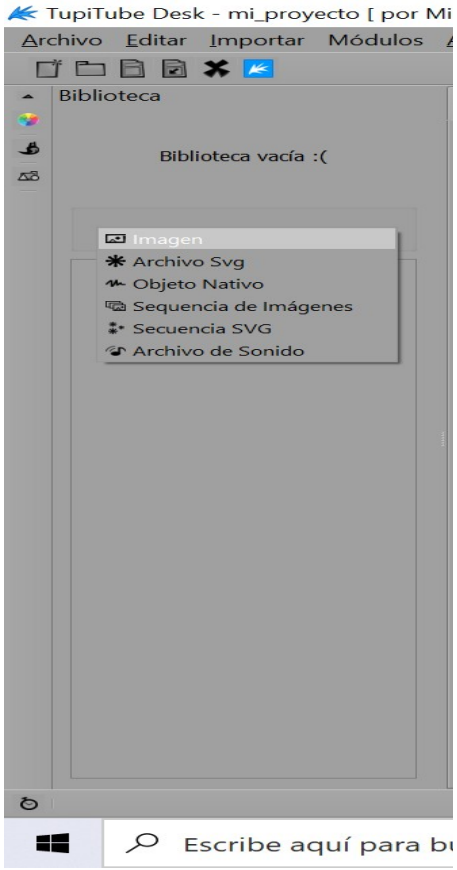


- Este panel contiene todos los ajustes relacionados con el pincel del lápiz.
- Las características como el tamaño y la textura del pincel se pueden configurar desde aquí.

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Biblioteca de objetos



- Este panel contiene el administrador de la biblioteca para todos los objetos visuales / de audio de sus proyectos de animación.

- Desde aquí, puede importar elementos externos como imágenes (archivos JPG, PNG, GIF y SVG) directamente al espacio de trabajo.

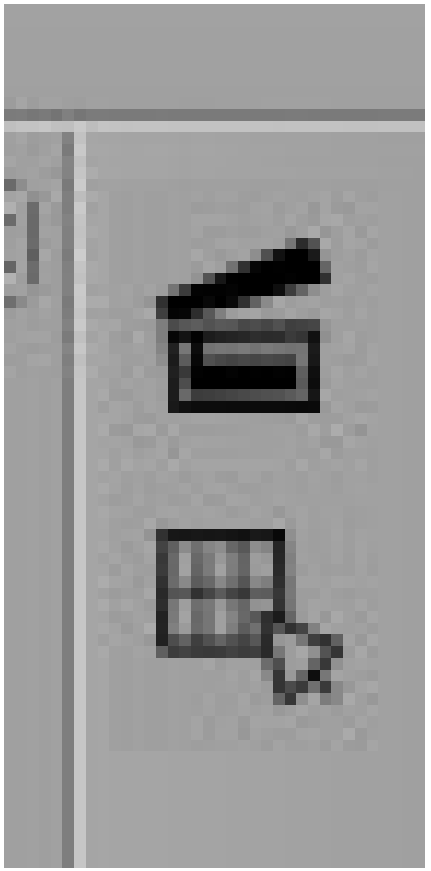
Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Barra lateral derecha

- Este componente contiene dos paneles expandibles relacionados con el proceso de animación, pero enfocados en la gestión de cuadros y escenas:

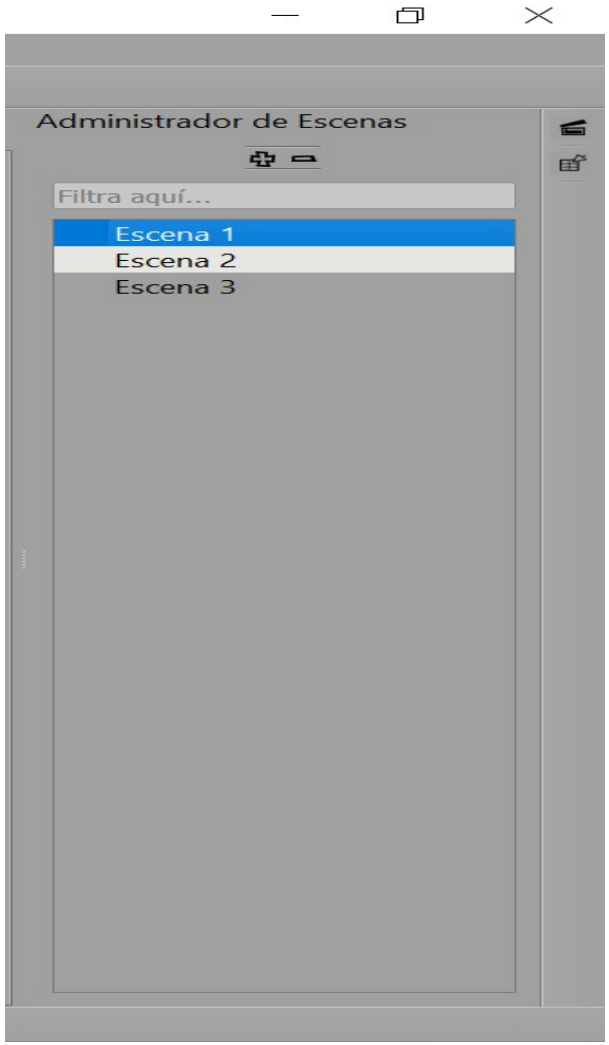
- **Administrador de escenas**
- **Hoja de exposición**



Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Administrador de escenas



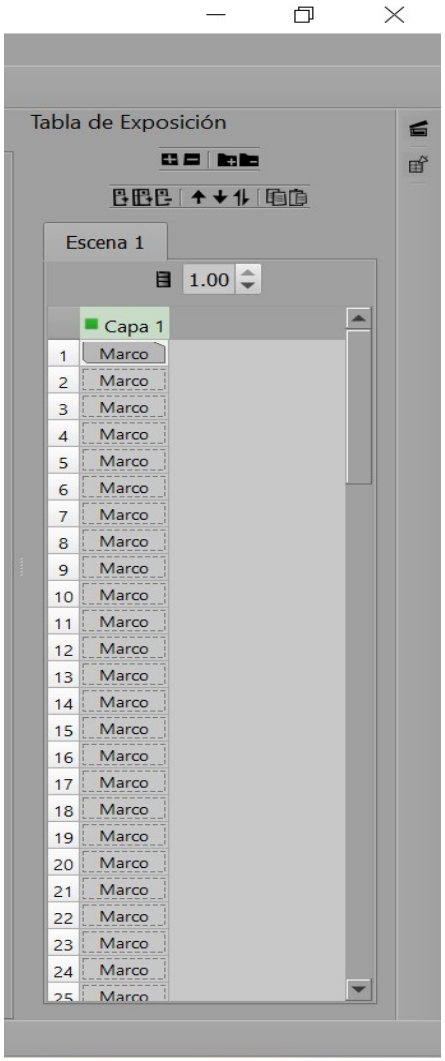
- Este panel, como sugiere su nombre, le permite manejar las escenas de su proyecto.

- Admite operaciones básicas como crearlas, eliminarlas y cambiarles el nombre.

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Tabla de exposición

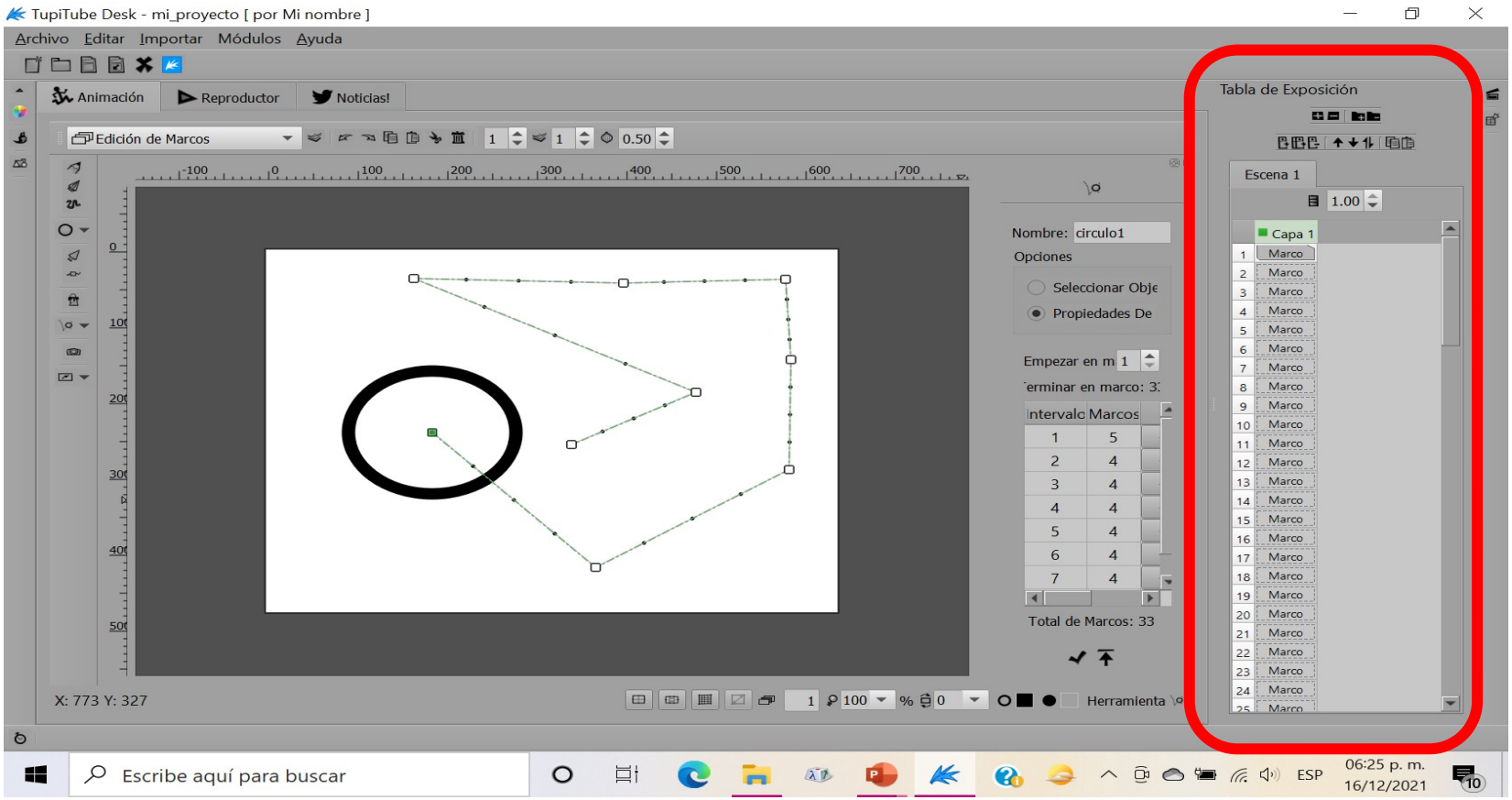


- Este panel contiene el conjunto de fotogramas para cada escena de su proyecto.
- No es la línea de tiempo como posiblemente la conozca de otro software de animación, pero tiene un objetivo similar.
- Desde esta interfaz puede manejar los fotogramas y capas que componen sus escenas.

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Tabla de exposición



Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Taller de Animación

Sem 4 de 4

Barra lateral inferior

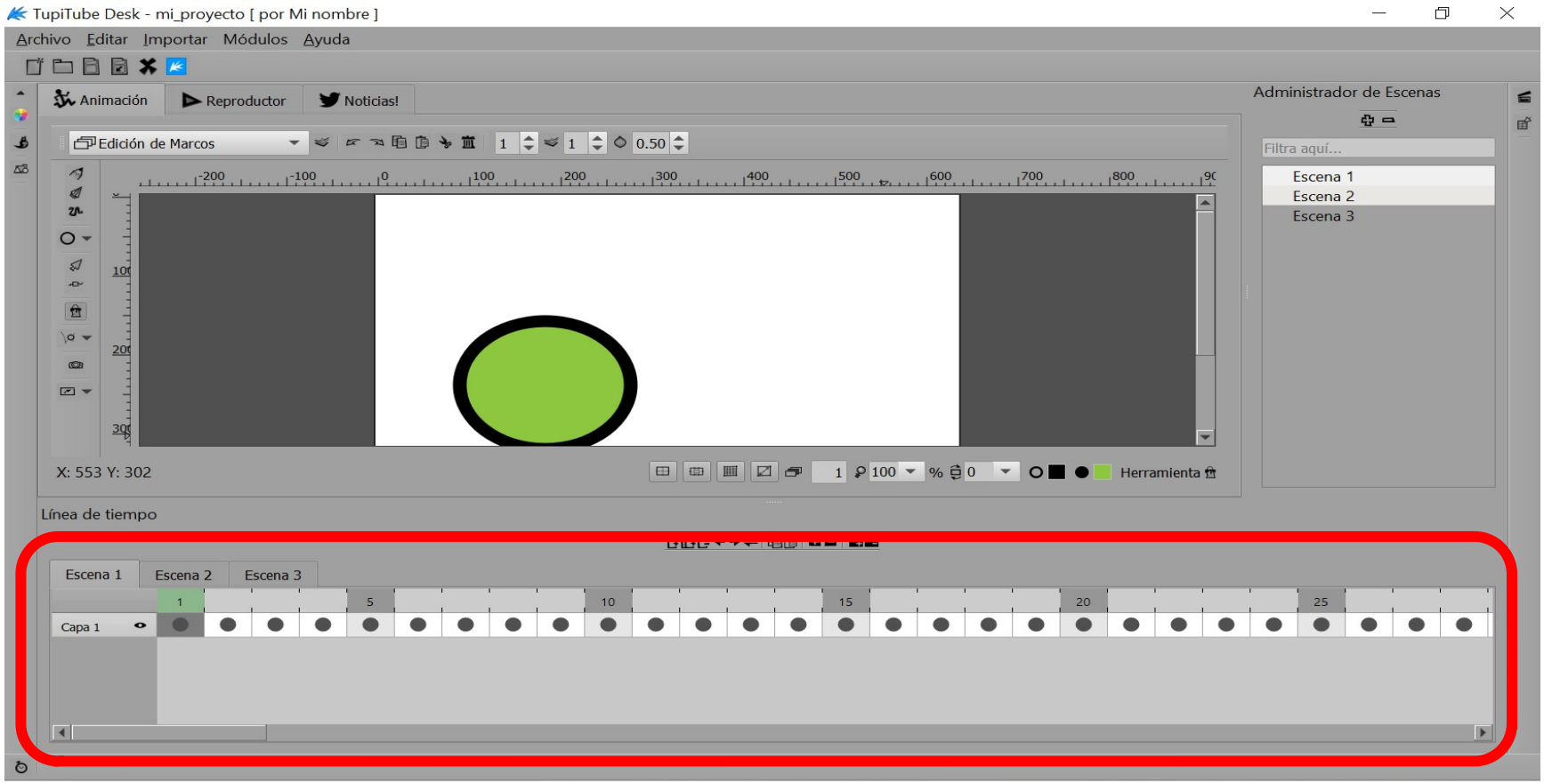
Este componente solo contiene un recurso: el panel Línea de tiempo.

- Esta es una pieza de interfaz muy popular utilizada por muchos programas. De hecho, ya se convirtió en una herramienta estándar para administrar capas y marcos.
- Puede construir la línea de tiempo de su proyecto de animación agregando, editando y eliminando los fotogramas y capas de todas sus escenas.

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Panel línea del tiempo



Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Taller de Animación

Sem 4 de 4

Panel Línea del Tiempo

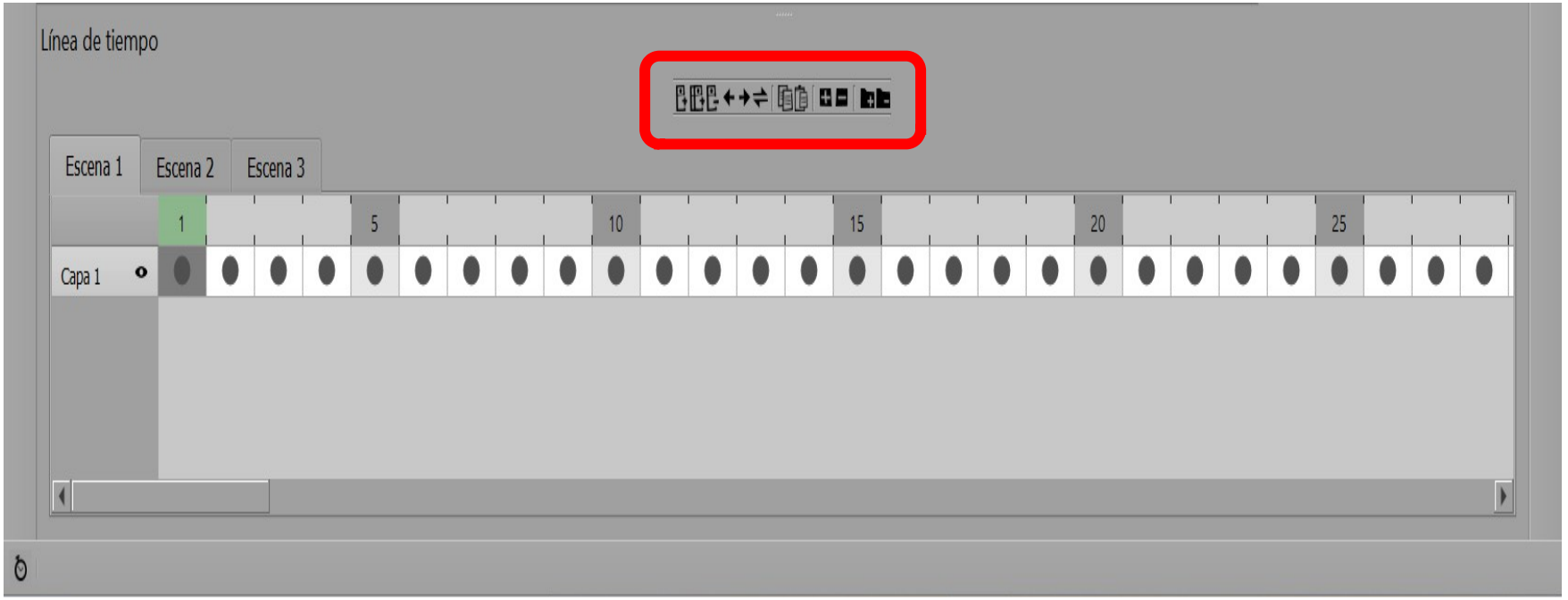
Incluye las opciones

- Insertar marco, Extender marco, Remover marco,
- Mover marco hacia adelante, mover marco hacia atrás,
- Copiar marco, Pegar marco,
- Insertar capa, Eliminar capa,
- Insertar escena, Remover escena

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Panel línea del tiempo



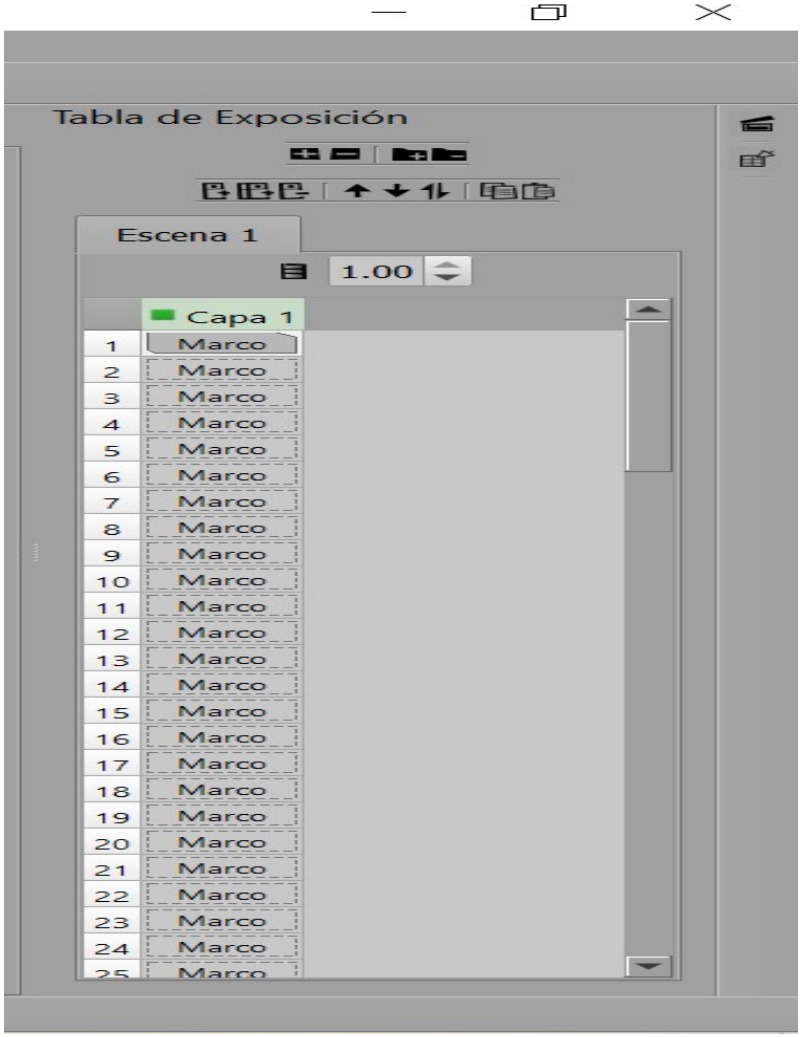
Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Taller de

Sem 4

Panel expandido

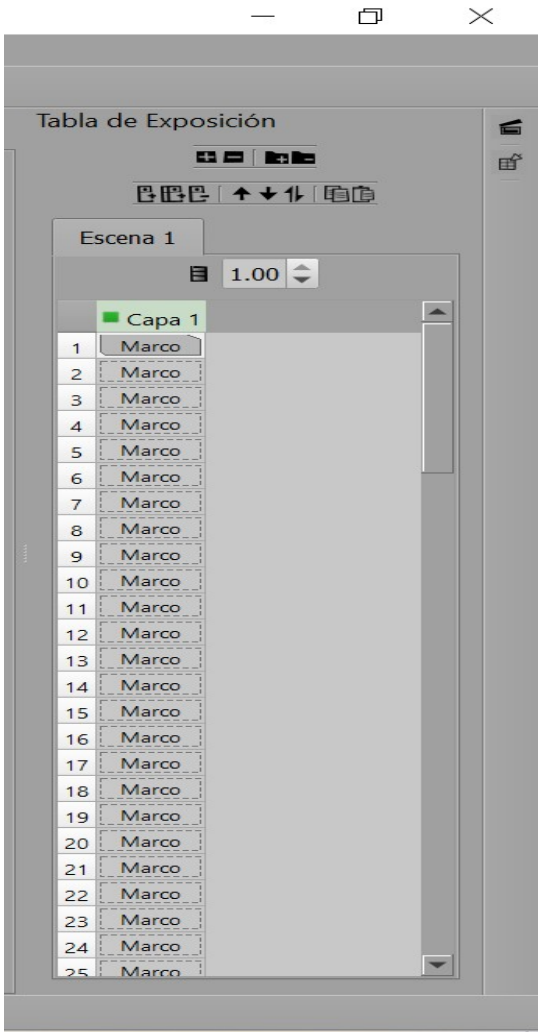


De forma predeterminada, cuando se crea un nuevo proyecto, el panel Hoja de exposición se expande de manera automática, pero se puede contraer en cualquier momento.

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo

Panel expandido ...



- Todas las opciones de la barra de herramientas izquierda, inferior y derecha funcionan de la misma manera, apareciendo en el lado al que pertenece cada panel, es decir, el panel Línea de tiempo aparece en la parte inferior de la interfaz.

Objetivo:

Explicar las herramientas del espacio de trabajo